**Guardas:**

PV: 20 CA: 13

ATAQUES:

O assaltante realiza duas ações de ataque, uma com a cimitarra e outro com a adaga.

Cimitarra: +3 para acertar, 1alvo, 1,5m(1quadrado), 1d6+1 (4) de dano

Adaga: +4 para acertar, 1alvo, 1,5m (1quadrado), 1d4+2 (4) de dano

**Brandon, Olho-Branco:**

PV: 50 CA: 15

ATAQUES:

Machado de duas mãos:+3 para acertar, 1d12 + 4 de dano

**Sampson:**

PV: 25 CA: 13

ATAQUES:

Arco curto: +3 para acertar, 1d8 +2 de dano

Magias à consultar.

**GOBLINS:**

PV: 10 CA: 14

ATAQUES:

Cimitarra. Ataque Corpo-a-Corpo com Arma: +4 para atingir,

alcance 1,5 m, um alvo. Acerto: 5 (1d6 + 2) de dano cortante.

Arco Curto. Ataque à Distância com Arma: +4 para atingir,

distância 24/96 m, um alvo. Acerto: 5 (1d6 + 2) de dano

perfurante.